

SPIELIDEEN

Material

- DIN A4 Blatt
- Kreppband



Anleitung

Spiel 1:

Klebe dir mit Kreppband 3 verschieden große Vierecke, die ineinander liegen, auf den Boden.

Im Innenviereck klebst du die Zahl 30.

Im Mittelviereck klebst du die Zahl 20.

Im Äußeren Viereck klebst du die Zahl 10.

Nun falte dir aus dem Papier einen Flieger deiner Wahl.

Sucht euch einen gemeinsamen Startpunkt und lasst eure Flieger fliegen. Der Flieger, der in der 30er Zone oder am nächsten dran liegt hat gewonnen!



Spiel 2:

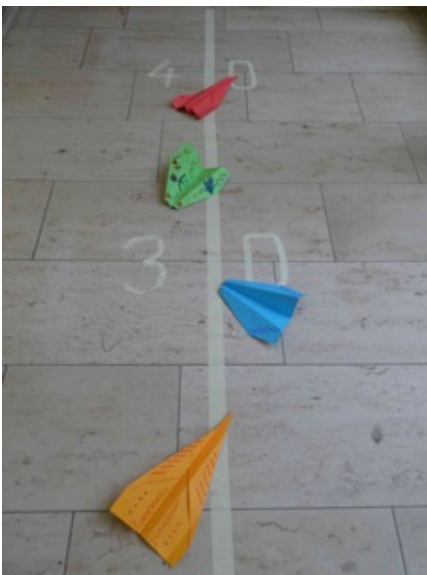
Klebe dir eine Landebahn aus Kreppband.

Dazu brauchst du eine lange gerade Linie auf dem Fußboden.

An der Linie entlang klebst du dir in gleichen Abständen die Zahlen 10, 20, 30 und 40.

Nun bestimmst du einen Startpunkt am Anfang der Landebahn.

Auf die Plätze, fertig, los! Der Flieger, der am weitesten kommt, hat gewonnen!



Viel Spaß beim Ausprobieren und viel Glück!