

SPIELVARIANTEN MIT FORMEN UND FARBEN

Material

-Du benötigst die 4 Grundformen in je 4 Farben

-Spielfiguren

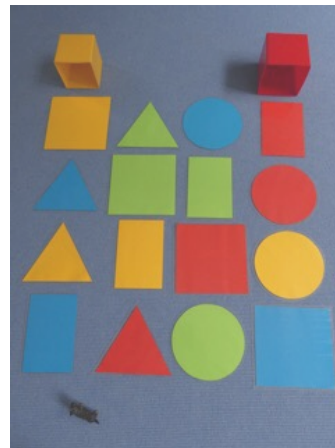
2 Häuschen für deine Spielfiguren (zB. Würfel vom Stapelturm)



Anleitung:

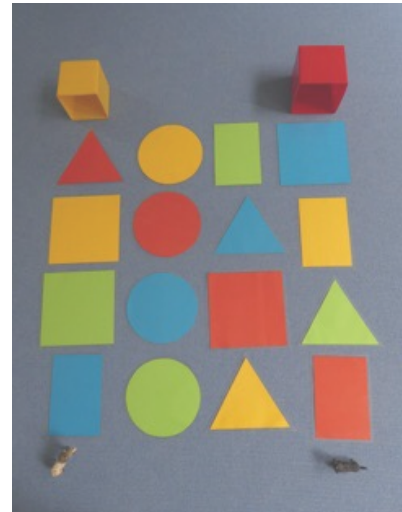
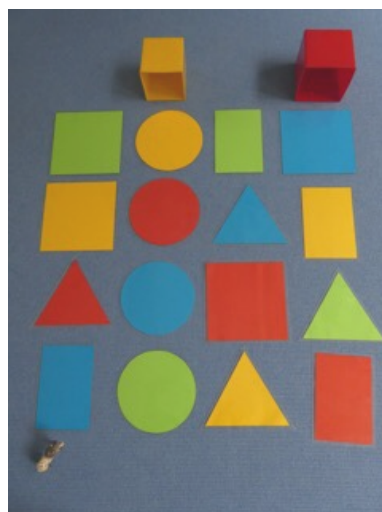
Finde den Weg:

Du benötigst alle Grundformen. Leg dir die Grundformen so hin, dass eine Grundform oder Farbe oder Form und Farbe einen Weg von unten bis nach oben zum Haus führt.



Das kann geradlinig, diagonal oder zickzackmäßig sein.

Wichtig: das Haus muss an der Grundform oder Farbe, die zu deinem Weg gehört, stehen.



Nun erfinde eine kleine Geschichte:

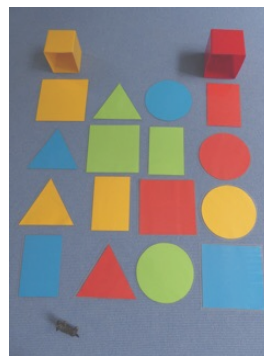
Variante 1: (Kind bekommt Farbe oder Form erzählt)

Der kleine Igel hat sich verlaufen und findet seinen Weg zu seinem Haus nicht mehr. Er erinnert sich, dass seine Mama ihm erzählt hat: die Rechtecke helfen dir deinen Weg zurück nach Hause zu finden. Aber ohje er hat vergessen wie Rechtecke aussehen. Kannst du dem kleinen Igel helfen?

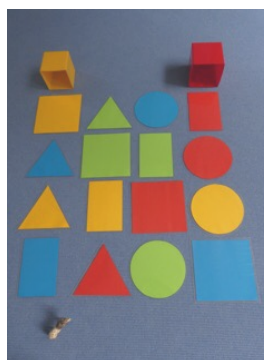


Variante 2: (Kind muss Form und Farbe selbst herausfinden)

Der Hund wohnt im roten Haus. Um in sein Haus zu kommen muss er immer auf der gleichen Grundform laufen. Welche Grundform führt zu seinem Haus? Kannst du ihm helfen und sicher nach Hause führen? Denn auf dem falschen Weg sind die Hundefänger unterwegs.

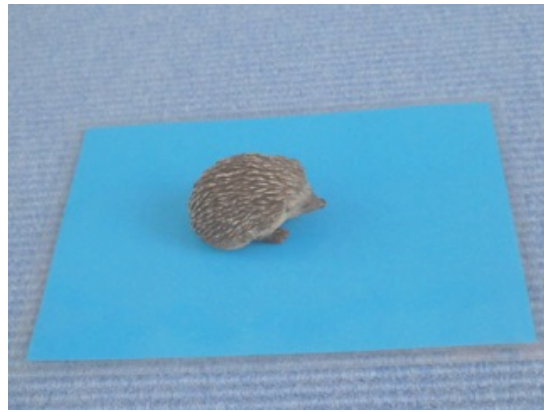


Die gleiche Geschichte könntest du über das Pferd erzählen, nur muss das Pferd die gleiche Farbe benutzen.



Steigerung: zwei Tiere müssen ihren Weg finden.

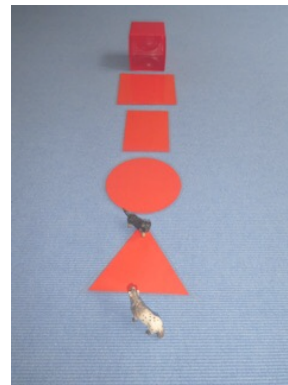
Der Igel hat mit seinem Freund dem Eichhörnchen gespielt. Jetzt wollen sie nach Hause. Der Igel wohnt im roten Haus, das Eichhörnchen im Gelben. Wie kommen sie nach Hause? Welchen Weg müssen sie laufen?



Erkenne und bestimme die Form und Farbe:

Vorbereitung: Lege dir einen Weg mit 4 Formen zu einem Haus. Stelle eine Spielfigur dazu.

Das Pferd möchte in seinen Stall. Es darf aber nur weitergehen, wenn es die Form und Farbe erkennt und laut sagt. Schritt für Schritt kommt es so in seinen Stall und zu seinem Futter zurück.



Variante: der Hund versperrt den Weg und passt gut auf und lässt das Pferd nur mit dem richtigen Code durch (wenn Form und Farbe richtig gesagt werden).

